Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 09.04.2025 |

|  |  |
| --- | --- |
| Orario | Lavori svolti |
| 08:00 – 11:35  12:30 – 13:00  13:00 – 15:45 | * Creazione e configurazione di un **server WebSocket** in Node.js * Debug iniziale della gestione stanze e connessioni * Identificazione e risoluzione di un errore causato da variabile uuid non definita durante la disconnessione di un client * Installazione del pacchetto mancante uuid tramite npm install uuid per gestire identificativi univoci delle stanze * Verifica del corretto avvio del server WebSocket (ws://localhost:3000) * Test funzionali del server: creazione stanza, connessione client, disconnessioni * Aggiunta logica per:   + Creazione e cancellazione automatica delle stanze vuote   + Gestione del turno di gioco tra due giocatori   + Stampa in console dei vari eventi con log personalizzati) |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| **Problema:** Variabile uuid non definita nel blocco di disconnessione **Soluzione:** Uso di client.roomId per riferirsi alla stanza corretta  **Problema:** Errore Cannot find module 'uuid' **Soluzione:** Installazione modulo mancante con npm install uuid |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Sono circa due lezione indietro rispetto alla pianificazione preventiva |
|  |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| - |
|  |